**Planlegging av prosjektet**

**- Beskrivelse:**

Jeg tenker å lage en kopi av spillet 2048 som er det populært, nettelser/mobilspill. Appen vil har et brett hvor det er firkanter som har tall på seg. Når man trykker på en piltast vil man sende alle firkantene til en av retningene og hvis en firkant kræsjer i en annen med samme tall vil de smelte sammen og få dobbelt så høy verdi. Da bil man også få en høyere score. Hvis det ikke er flere lovlige trekk vil spillet være over.

**- Grunnklasser:**

Jeg skal ha en klasse som er firkantene med tall som vil lagre verdier samt gjøre matten for å øke verdien når det skal gjøres. Denne vil kalles game.java elns.

Den andre klassen vil være brettet som har firkantene på seg. Dette vil lagre hvor de er og endre dette når man trykker på en piltast.

Den siste klassen vil være selve firkantene som man spiller med.

**- Filbehandling:**

Jeg har tenkt å lagre highscore på en fil ved hjelp av et brukernavn/kode for det enkelte spillet. Og evt spilltilstanden.

**- Testing**

Jeg skal teste at bevegelsene funker som forventet. Dvs. at hvis man trykker på piltast til venstre skal brikken flytte til venstre. Dette vil bli gjort via indeksering i lister.

Hvis man har to like brikker skal de doble seg riktig.

Hvis det ikke er flere lovlige trekk skal spillet automatisk være over.